



## **Sulmierzycka Liga Halowej Piłki Nożnej**

**III edycja – 2015/2016**

### **o Puchar Przewodniczącego Rady Gminy w Sulmierzycach**

#### **R e g u l a m i n**

##### **I. CEL:**

1. Wyłonienie najlepszych drużyn Sulmierzyckiej Ligi Halowej Piłki Nożnej.
2. Popularyzacja gry w halową piłkę nożną wśród dorosłych i młodzieży.

##### **II. ORGANIZATOR:**

LKS Unia Sulmierzyce, 98-338 Sulmierzyce, ul. Strażacka 10

Urząd Gminy w Sulmierzycach, 98-338 Sulmierzyce, ul. Urzędowa 1

##### **III. TERMIN I MIEJSCE:**

1. 22 listopada 2015 – data końcowa uzależniona od liczby zgłoszonych drużyn
2. Hala Sportowa przy Zespole Szkolno – Gimnazjalnym w Sulmierzycach

##### **IV. UCZESTNICTWO:**

1. W lidze mogą brać udział drużyny składające się z zawodników w wieku powyżej 15 lat.
2. Drużyny w terminie do dnia 17.11.2015 r. do godz. 14.00 (termin ostateczny) dokonają zgłoszenia maksymalnie 12 zawodników do rozgrywek (ze wskazaniem kapitana drużyny i numerem telefonu kontaktowego na karcie zgłoszeniowej) oraz wpłaty wpisowego w wysokości 100 zł (na konto banku LKS Unia Sulmierzyce o nr 07 8978 0008 0031 5553 2000 0010). W zależności od liczby



zgłoszonych zespołów każda drużyna po rozegraniu 50% spotkań będzie mogła wymienić maksymalnie 3 zawodników.

3. W trakcie rozgrywek jeden zawodnik może reprezentować tylko jeden zespół.

4. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w Lidze.

5. Zgłoszenia należy dokonać pod adresem mailowym [p.szczerkowski@sulmierzyce.eu](mailto:p.szczerkowski@sulmierzyce.eu) lub w Urzędzie Gminy w Sulmierzycach pokój nr 27.

## **V. ORGANIZACJA ROZGRYWEK**

1. Termin, godzinę oraz miejsce zawodów wyznacza organizator. (początek każdej kolejki spotkań planowany jest na niedzielę od godziny 15.00 – godzina początkowa może ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych zespołów)

2. Mecze Ligi prowadzą sędziowie wytypowani przez organizatora.

3. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.

4. Czas trwania meczu – 2 x 12,5 minuty (5 minut przerwy)

5. Drużynę stanowi 4 zawodników w polu, bramkarz, 7 zawodników rezerwowych.

6. Kapitan drużyny zobowiązany jest do wypełnienia przed meczem sprawozdania (imię i nazwisko zawodnika, numer na koszulce).

7. Zawodnicy nie umieszczeni w sprawozdaniu nie mają prawa gry pod groźbą walkowera.

8. Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegrane 0 pkt., za walkower – 1 pkt.

9. W przypadku oddania czwartego meczu walkowerem drużyna zostaje usunięta z rozgrywek a wyniki z jej udziałem zostają anulowane.

10. O kolejności miejsc decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów,



- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepsza różnica bramek,
- większa liczba zdobytych bramek.

11. Termin meczu wyznaczony przez organizatora jest terminem ostatecznym i nie podlega zmianie. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczów w uzasadnionych przypadkach losowych.

12. W przypadku nie stawienia się drużyny na wyznaczone spotkanie (walkower) w stosunku bramkowym 0:3.

W przypadku nie stawienia się obydwu drużyn i nie odbycia meczu w wyznaczonym przez organizatora terminie, pojedynek weryfikowany jest jako obustronna przegrana.

Drużynom nie dopisuje się punktów

13. Za opóźnienie rozpoczęcia meczu (spóźnienie ponad 5 minut) drużyna zostaje ukarana walkowerem.

14. Zawodnicy powinni każdorazowo poddać się sprawdzeniu tożsamości okazując dowód osobisty lub inny dokument stwierdzający tożsamość (sprawdzenie tożsamości odbywa się na żądanie kapitana drużyny przeciwnej lub organizatora).

15. Kapitan drużyny jest jedyną osobą do reprezentowania drużyny w kontaktach z organizatorem w sprawach związanych z rozgrywkami ligi.

16. Kapitan drużyny może na piśmie wyznaczyć osobę go zastępującą.

## **VI. ZASADY GRY:**

1. Gra bez spalonego.
2. Zmiany prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”. Ilość zmian jest nieograniczona. Wprowadza się „strefę zmian”, która dotyczy własnej połowy boiska, gdzie znajduje się ławka z zawodnikami rezerwowymi.
3. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą na całym boisku.



4. Zabroniona gra wślizgiem.
5. Wprowadzenie piłki z autu nogą.
6. Rzut wolny pośredni za przewinienie w polu bramkowym wykonuje się z linii pola bramkowego.
7. Przy rzucie wolnym mur musi być odsunięty na odległość 4 metrów na żądanie wykonującego rzut.
8. Kary indywidualne:
  - a) 2 min.- przez pokazanie żółtej kartki zespół gra w osłabieniu przez dwie minuty lub straty pierwszej bramki
  - b) czerwona kartka – usunięcie z boiska do końca meczu, zespół gra w osłabieniu do końca meczu lub straty pierwszej bramki
  - c) za wybitnie niesportowe zachowanie, wulgarne odzywki, zachowania naruszające porządek turnieju – czerwona kartka i wykluczenie z całych rozgrywek.
9. Rzut karny – 7 m.
10. Zawody rozgrywane będą zgodnie z przepisami PZPN z ułatwieniami.
11. Ostateczna interpretacja przepisów należy do sędziego i Organizatora zawodów.

#### **VII. NAGRODY:**

Dla najlepszych drużyn Organizator przewiduje nagrody rzeczowe.

#### **VIII. UWAGI KOŃCOWE:**

1. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie regulaminu hali sportowej.
2. W trakcie trwania rozgrywek obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i używania wyrobów tytoniowych na terenie całego obiektu Zespołu Szkolno – Gimnazjalnego w Sulmierzycach, w której będą rozgrywane mecze.
3. Wszelkie naruszenia dyscypliny będą karane z całą surowością, włącznie do wykluczenia z rozgrywek.



4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu i szatni.
5. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry, natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych a także za wypadki oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry każdego z zawodników.
6. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie i na własny koszt.
7. Sprawy sporne będzie rozstrzygał sędzia turnieju zgodnie z kodeksem PZPN.
8. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu oraz wprowadzenia zmian po uzgodnieniu z kapitanem drużyn.
9. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek osób niepełnoletnich kapitan drużyny musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach Sulmierzyckiej Ligi Halowej Piłki Nożnej wraz z oświadczeniem o zapoznaniu się i akceptacji regulaminu SLHPN.